

BROTHERS REALISM MOD (BRM 2.0.7.)

Características principales:

- No hay clases personalizadas ni rangos
- Menú de selección de armas al estilo CoD 2 (Tontamente configurable).
- Incluye limitador de armas (configurable).
- Deshabilitados los perks para dar mas realismo al juego
- Se han desactivado los hardpoints tales como el VAT o los perros y se ha potenciado el tema de la artillería incluyendo ataques aéreos y lanzamiento de suministros
- Desactivada la regeneración de la salud.
- Sangrado, vendaje y curación implementados.
- Habilidad de vendar al compañero o curarlo en el caso que hayas seleccionado la clase de medico.
- La movilidad del jugador variara en función de arma escogida.

Cambios en las Armas:

- Prismaticos añadidos.
- Bayoneta de poner y quitar
- Cuando la bayoneta esta puesta lo oscilación del rifle es mayor.
- Mirillas de los francotiradores acordes a su respectivo rifle.
- Granadas para sus respectivas nacionalidades
- Todos los daños y los recoils de las armas están ajustadas a los parámetros del Total War de CoD1.
- Las granadas de humo están ajustadas a una duración de 30 segundos para dar una buena cobertura y ocultamiento
- Los cuchillos matan de un tiro por la espalda (dos ataques para el resto)
- La bayoneta mata de un tiro.
- La clase de apoyo de armas permite rearmar a tu compañero.
- Encasquillamiento del arma (configurable posibilidades al azar)
- Solo puedes transportar una arma principal

Cambios en HUD:

- Cuadro de indicadores sólo se actualiza al final de cada ronda / mapa
- Dogtags (jugadores muertos) no se muestran en pantalla
- Desactivados los sonidos de los impactos en los jugadores.
- Desactivada la cruceta
- Limpiado el HUD - no hay XP ni barras de puntuación
- Posibilidad de desactivar todas las notificaciones de muerte o por bando (solo muestre los teamkills)
- Desactivados los nombres de los jugadores enemigos
- El Mini mapa incluye una “niebla de guerra” que solo muestra los compañeros cercanos.
- Los iconos 3D del mapa se han eliminado

Personalización del clan:

- Pantalla de bienvenida con el icono y texto totalmente configurables al clan
- Opciones para cambiar el equipo o los iconos de las facciones.

Opciones para el Admin:

- Lista donde incluir los nombres de los administradores del Server.
- Los administradores tienen acceso al menú del admin dentro del juego:
 - Reinicio rápido del Mapa
 - Activar / Desactivar el modo war
 - Determinar que equipo defiende primero en el modo war
 - Cambiar los iconos de los equipos
 - Cambiar los jugadores de bando o ponerlos de espectador
 - Kickear jugadores

Funciones del modo Buscar y Destruir:

- Los atacantes solo dispondrán de una bomba para plantar al azar, mientras que los defensores tienen que proteger ambas.
- La bomba puede ser recogida por cualquiera (como en el modo default del juego) o llevada por cualquier jugador determinado por su clase de arma.
- Opción para retardar el uso de las granadas al principio de rondas (evitar las naves de respawn)
- Las notificaciones de plantar y desplantar la bomba están desactivadas
- Configurar el daño preventivo de las armas al inicio de cada ronda
- Dvars para modificar los puntos dados por matar, plantar, desplantar, etc

Funciones del modo WAR:

- Periodo de preparación.
- Tiempo de estrategia al inicio de cada ronda.
- Opción para seleccionar el equipo que primero defiende (en S&D).
- Opción para activar el Auto-record para cada jugador.

Funciones extras:

- Los skins de los personajes están ajustados para cada clase, el camuflaje está solo para los francotiradores.
- El sonido de impacto en la cabeza solo se oye en la víctima y no en el atacante como en la versión default del juego.
- Pantalla negra cuando mueres.
- Ajustados los sonidos y efectos del juego.
- Efectos de música cinematográfica suprimidos.
- Efectos realistas de las caídas e impactos.
- Caída del arma cuando recibes un disparo en la mano o brazo.
- Caes al suelo cuando recibes un disparo en la pierna o en el pie.